**Définition des acteurs**

Au sein de ce document, nous définissons la structure et les interactions des principaux acteurs impliqués dans l'application de fitness et bien-être à développer. L'objectif est de fournir une documentation claire et précise pour faciliter la compréhension du système et la mise en œuvre technique des fonctionnalités requises.

**Utilisateur non connecté**

Individu visitant l'application sans s'identifier ou s'enregistrer. Peut explorer certaines fonctionnalités ou informations publiques mais a des accès limités jusqu'à la création d'un compte ou la connexion.

Fonctionnalités principales :

* Création de compte : Permet à l'individu de s'enregistrer pour accéder pleinement aux services offerts par l'application, y compris la gestion de ses données personnelles.

**Membre**

Après inscription, un utilisateur devient un membre avec des droits étendus.

Fonctionnalités principales :

* Connexion : Permet à un membre de se connecter pour accéder pleinement aux services offerts par l'application, y compris la gestion de ses données personnelles.
* Déconnexion : Permet à un membre de se déconnecter de l'application
* Gestion des données personnelles : Permet à l'individu de se connecter pour accéder pleinement aux services offerts par l'application, y compris la gestion de ses données personnelles.
* Inscription à des séances collectives : Offre aux membres la possibilité de s'inscrire facilement à des activités de groupe.
* Suivi d'entraînement personnalisé : Permet aux membres d'accéder et de suivre leurs programmes d'entraînement sur mesure
* Gestion des abonnements : Facilite l'achat et le suivi des abonnements par les membres, simplifiant le processus de renouvellement.

**Administrateur**

L'administrateur joue un rôle clé dans la gestion de l'application, avec des capacités étendues pour gérer les membres, les séances d'entraînement, et les abonnements.

Fonctionnalités principales :

* Gestion des membres : Capacité d'ajouter et de gérer les membres, en surveillant leur activité au sein de l'application.
* Gestion des entraînements collectifs de CrossFit : Planification et suivi des séances notamment pour le suivi de la participation.
* Gestion des entraînements individuels : Création de programmes d'entraînement personnalisés, accompagnés d'un suivi dédié.
* Gestion des abonnements : Gère les différentes offres d'abonnements disponibles, permettant une personnalisation des options.

**Serveur**

Le composant central qui gère les requêtes entre les utilisateurs (connectés ou non) et l'application. Il traite les données, les requêtes d'authentification, stocke les informations et assure le bon fonctionnement des services de l'application, en plus de sécuriser les échanges et les données.